



Szia! Nézd csak, újabb csoport érkezett az ÓRIÁSKERÉKHEZ. Az állatkák már várják, mikor szállhatnak fel, és nézhetnek körül a magasból. Nézzük csak, kik lesznek azok, akik most szállhatnak fel az óriáskerékre!



amdrá	bezra	lah	szorarrvú	mjamo	orgilla	umap	katyu	kígy	szárolon
-------	-------	-----	-----------	-------	---------	------	-------	------	----------

1.

Találd ki a betűkből az állatok nevét, majd keresd ki őket a kekszes zacskóból, és mindegyiket tedd a megfelelő helyre!

2.

Néhány furfangos kérdéssel melegítsünk be a mai játékhoz!

Számold ki és írd a táblázatba, hogy melyik állatnak hány lába van!

Bízom benne, hogy jól ismered az állatok testrészeit, mert ennek segítségével kell elhelyezni őket az óriáskerék kosaraiba.

	1	2	3	4	5	0
madár						
zebra						
hal						

VEDD ELŐ AZ ÓRIÁSKERÉK JÁTÉKLAPJÁT!

3.

Kezdődhet a beszállás! A bal alsó kosártól felfelé haladva kettesével foglalhatják el a helyüket az állatkák. Segíts, hogy mindenki megtalálja a helyét!

Amikor beszállnak az állatok az első kosárba, akkor lesz bennük 6 láb, 1 csőr és sok csík! Vajon kik nézelődhetnek majd itt?

Nézzük csak, kik lehetnek a többi kosárban?

A 2. kosárban lesz: 8 láb, 1 sörény, 1 szarv. A 3. kosárban lesz: 4 láb, egy letörött fark és néhány uszony. A 4. kosárban lesz: 4 erős kéz és 4 láb.

Vajon kik kerülhetnek az 5. kosárba? Róluk csak annyit árulok el, hogy összesen 8 lábuk és 2 farkuk van.

S: sárga; Z: zöld; L: lila; P: piros

4.

Ezek a kapszulák jelzik a kosarak színeit. Írd utánuk a vonalra, kik foglalnak bennük helyet!

S
Z

P
L

L
S

P
Z

S
L

Remélem nem fogtak ki rajtad ezek a furfangos kérdések. Örülök, hogy ismét jót játszottunk! Jó étvágyat a kekszekhez!

